

APPLIQUER LA GAMIFICATION EN FORMATION



OBJECTIFS

Permettre au stagiaire à l'issue de la formation, d'être capable d'appliquer les fondamentaux de la Gamification dans un projet de formation



1er objectif

Identifier la Gamification et ses enjeux



2e objectif

Intégrer des stratégies d'engagement motivantes



3e objectif

Appliquer des méthodes de Gamification à son projet





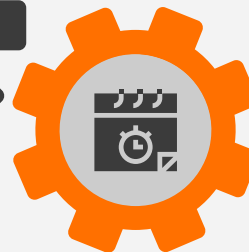
Pourquoi cette formation ?



Public

Toutes personnes désirant appliquer la gamification dans ses sessions de formation

DRH / Responsable de Formation / Ingénieur pédagogiques / Formateur / Coach



Pre-requis

Aucun pré-requis n'est nécessaire pour participer à cette formation

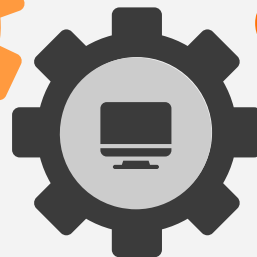


Pourquoi cette formation ?



Modalités et délais d'accès

Planning à définir avec le commanditaire.
Accès à la formation (contenus e-learning
et classes virtuelles) via la plateforme
LMS, lien transmis par mail au
participant.
Accès aux modules : 24/24h et 7/7j



Conditions techniques

Un ordinateur / Une connexion internet
haut débit / Navigateur Web : Google
Chrome / Un micro-casque ou un
micro d'ordinateur + écouteurs / Une
Webcam

Modalités pédagogiques

Accompagnement personnalisé et individuel. Alternance entre phases théoriques (Rapid Learning / Vidéo), et la mise en pratique qui est analysée lors du point individuel hebdomadaire d'1h sous forme de classe virtuelle. Un support de formation sera remis au stagiaire.

Modalités d'évaluations

Pendant la formation l'évaluation des compétences sera réalisée à travers des **Quiz, Mise en pratique, Etude de cas.**

Une **évaluation** sera réalisée (à froid) par téléphone, 60 jours après la formation pour valider le transfert de vos acquis en situation de travail



Format : E-Learning

Délivrance d'une attestation de présence et d'un certificat de réalisation
Un questionnaire de satisfaction sera transmis également.

ACCESSIBILITE DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP



Nos formations sont ouvertes à tous.

Cependant en cas de doute, nous vous invitons à prendre contact directement avec nous au 06 75 21 67 74, pour que nous puissions en discuter et au besoin adapter notre pédagogie et nos activités en fonction des situations de handicap. Dans le cas où nous ne serions pas en mesure de vous accueillir, nous sommes en relation avec des experts (comme l'Agefiph) vers lesquels nous pourrions vous orienter.

APPLIQUER LA GAMIFICATION EN FORMATION



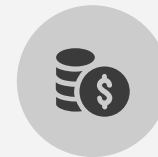
Appliquer la Gamification en formation



Durée

14h

Sur 4 semaines



Tarif

1 780 € HT

ÉTAPES DU PROGRAMME



ASSISTANCES TECHNIQUE ET PEDAGOGIQUE

La classe virtuelle de démarrage permettra d'accompagner la prise en main de l'outil.

Votre formatrice, Florence RINJONNEAU est diplômée du Master MEEF – Parcours Ingénierie pédagogique, formation de formateurs autres qu'enseignants.

Elle sera joignable par mail tout le long du parcours.
frinjonneau@4gof.com

